



ACTIVITE N°1 : Documents ressources

INTRODUCTION

Avant d'effectuer une présentation multimédia, vous allez, au travers d'un exercice simple apprendre à utiliser les fonctions de base du logiciel de présentation Open Office

Pour cela, vous allez suivre la démarche qui vous sera indiquée dans la partie exercice, et vous utiliserez les informations présentées dans la fiche « **Effets sur les pages** »

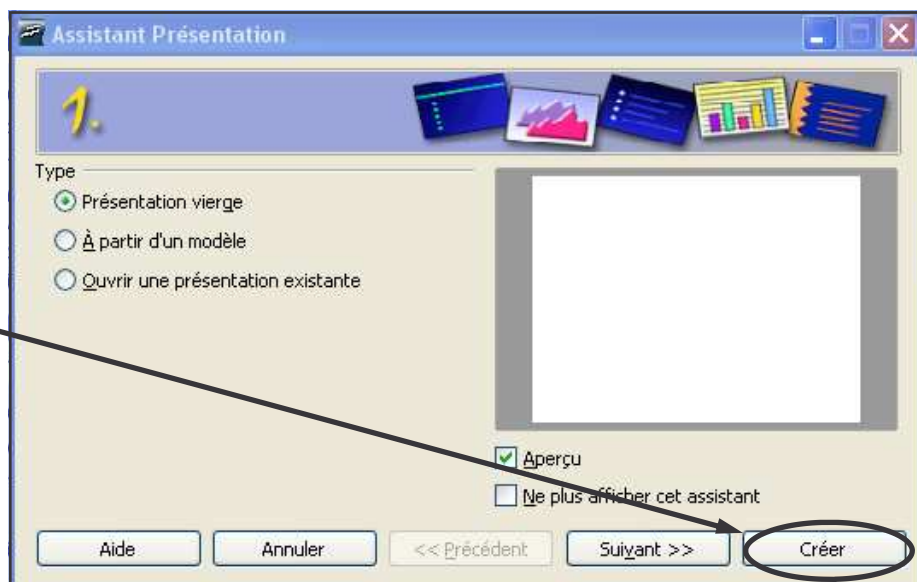
1) Lancer le logiciel

Le logiciel se trouve dans le dossier élève et se nomme « présentation Open Office »



2) Créer une présentation

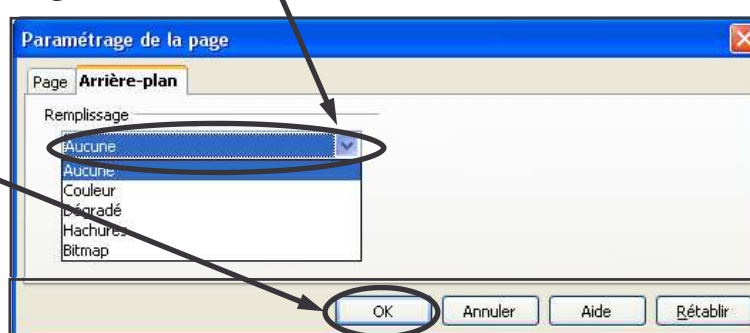
Cliquer sur créer



3) Pour mettre un fond à la page

Cliquer sur :

- a- FORMAT
- b- PAGE
- c- (l'onglet) ARRIERE PLAN
- d- Sélectionner le type de remplissage désiré
- e- OK





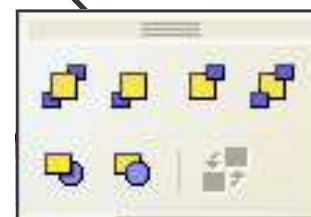
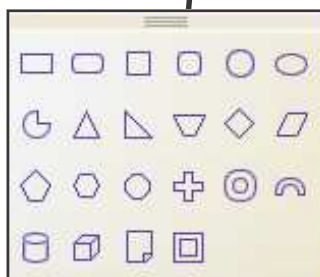
ACTIVITE N°1 : Documents ressources

4) La barre d'outils (en bas) :

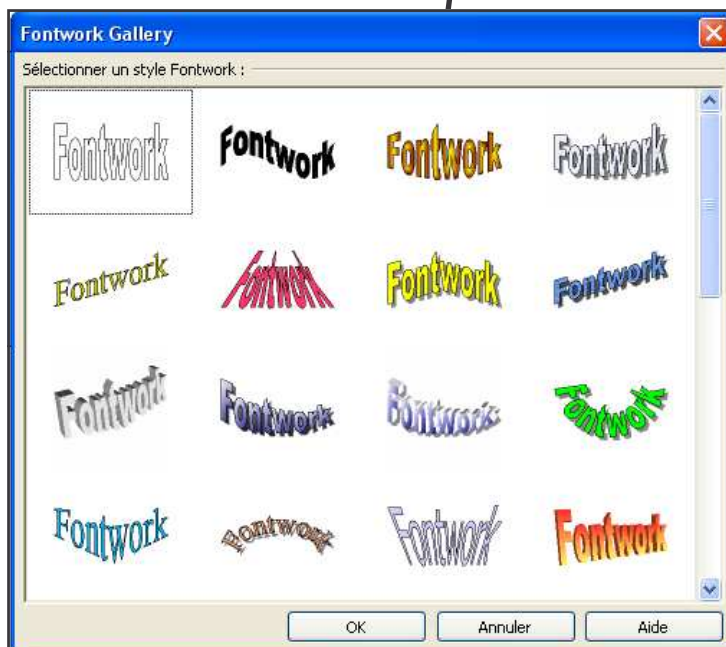
Permet d'écrire du texte.
Attention in il faut créer
un cadre texte.

Permet de sélectionner une
forme simple. (Par défaut
la couleur de remplissage
est bleu)

Permet de changer la dis-
position des objets
(premier plan, arrière plan,
...)



Permet de sélectionner les
objets à l'écran et les dépla-
cer.



Permet de créer un titre. Pour en sélectionner
un, il suffit de cliquer dessus puis OK.
Pour changer l'énoncé du titre, il faut double
cliquer sur celui-ci.

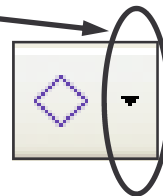
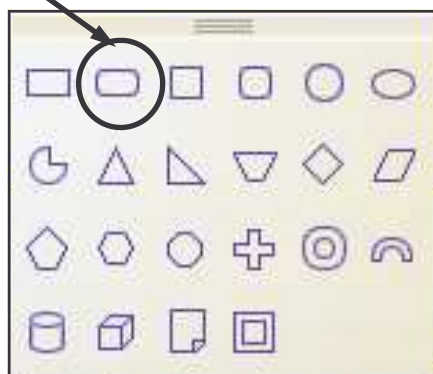


ACTIVITE N°1 : Documents ressources

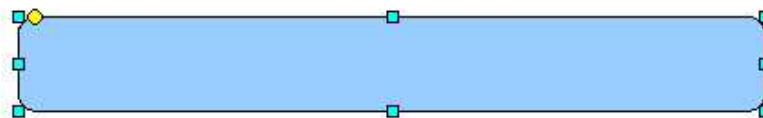
5) Pour ajouter un texte avec cadre.

1– Cliquer sur cette icône pour choisir votre cadre

2– Sélectionner le cadre voulu



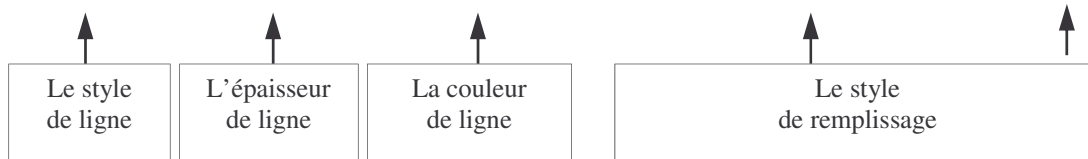
3– Tracer le cadre sur la page, les poignées permettent de redimensionner le cadre. Le rond permet d'augmenter ou de diminuer le rayon de l'arrondi.



4– Pour écrire dans le cadre double cliquer dedans puis écrire.

6) Pour modifier un cadre :

1– Sélectionner le cadre puis faire les changements à partir de la barre de menu suivante :



7) Pour insérer une image :

1– Cliquer sur le menu INSERTION, IMAGE, A PARTIR D'UN FICHER...

2– Sélectionner mes documents, puis mes images et cliquer sur l'image voulue.





ACTIVITE N°1 : Documents ressources

8) Pour ajouter une transition :

Une transition est la manière dont la page va apparaître lors du lancement du diaporama.

1- Cliquer sur le bouton transition dans la barre d'outil située à droite de l'écran

2- Sélectionner l'effet désiré

3- Sélectionner la vitesse de l'animation

4- Pour bien visualiser l'animation cliquer sur

Tâches Afficher ▾ X

- ▶ Pages maîtresses
- ▶ Mises en page
- ▶ Animation personnalisée
- ▼ **Transition**

Appliquer aux diapos sélection...

- Aucune transition
- Balayage en haut
- Balayage à droite
- Balayage à gauche
- Balayage en bas
- Roue dans le sens des aiguilles d
- Roue dans le sens des aiguilles d
- Roue dans le sens des aiguilles d
- Roue dans le sens des aiguilles d
- Roue dans le sens des aiguilles d
- Découvrir vers le bas

Modifier la transition

vitesse **Moyen** ▾

Son <Aucun son> ▾

En boucle jusqu'au son :

Passer à la diapo suivante

Au clic

Automatiquement après

1sec. ⬆ ⬇ ⬆

Appliquer à toutes les diapos

Lire **Diaporama**

Aperçu automatique



ACTIVITE N°1 : Documents ressources

9) Pour ajouter une animation sur un objet :

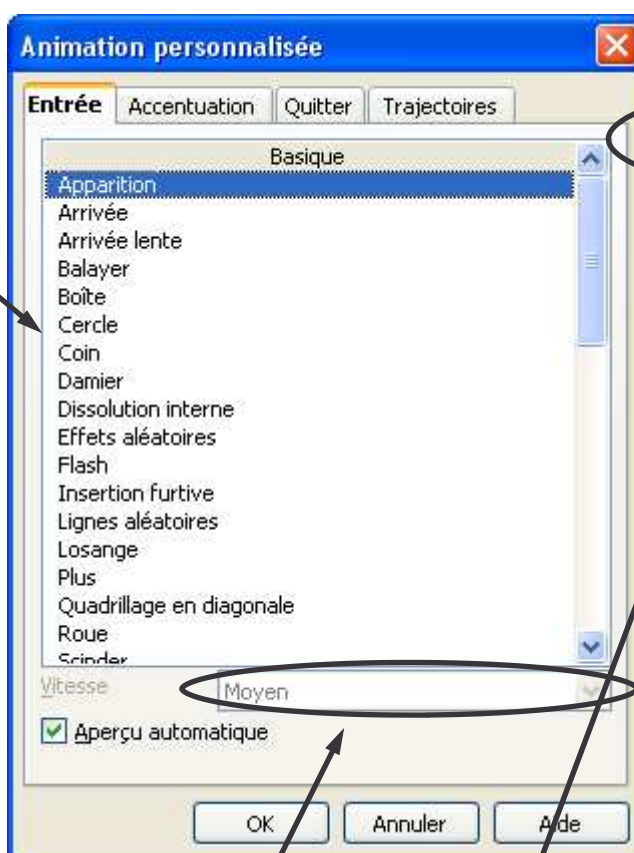
1- Sélectionner l'objet (texte, cadre, image, ...)

2- Cliquer sur le bouton animation personnalisée dans la barre d'outil située à droite de l'écran

3- Cliquer sur le bouton Ajouter

4- La fenêtre suivante apparaît :

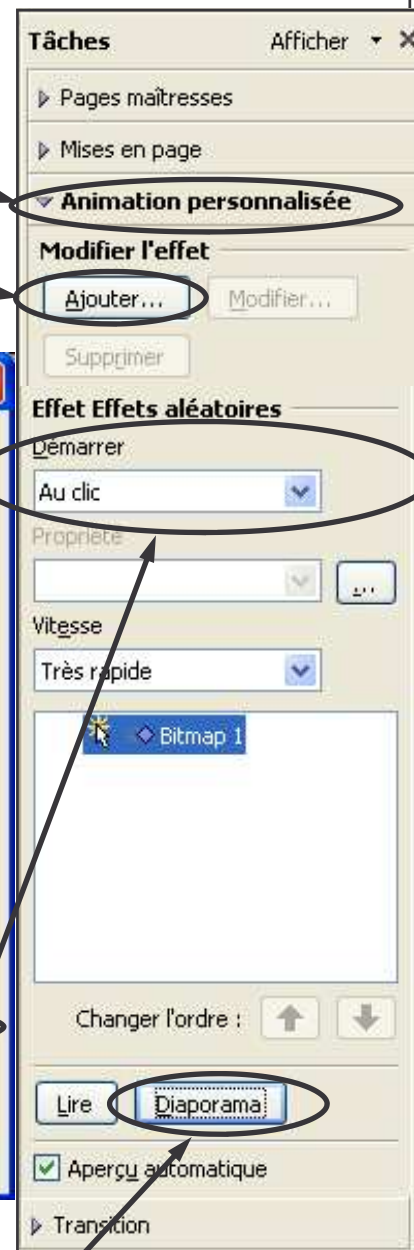
5- Sélectionner l'animation désirée



6- Sélectionner la vitesse de l'animation puis sur OK

7- Sélectionner le type de démarrage

8- Pour bien visualiser l'animation cliquer sur





ACTIVITE N°1 : Documents ressources

10) Pour insérer une nouvelle page :

1- Cliquer sur INSERTION, DIAPO.

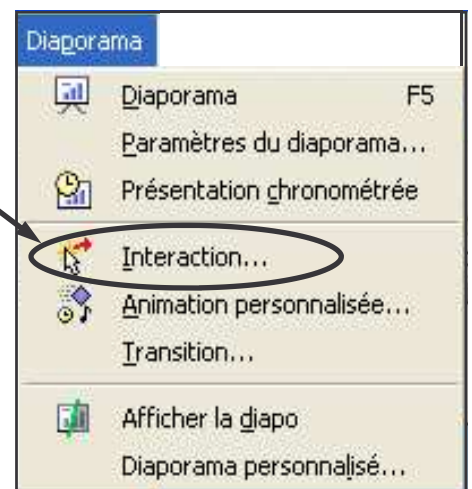
11) Pour mettre une interaction :

Exemples d'actions : - aller à la page suivante
- aller à la page précédente
- aller à la page n° 4

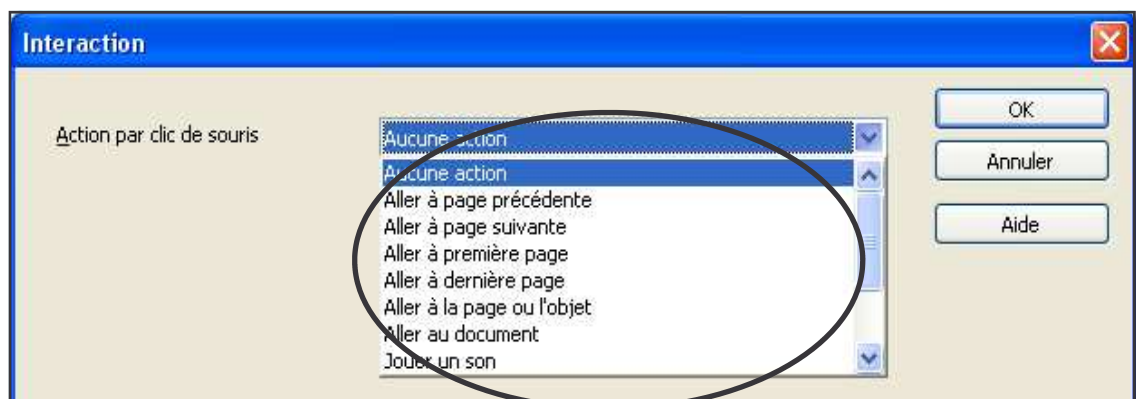
→ lorsque je clique sur un mot
ou une image

1- Sélectionner l'objet (texte, cadre, image, ...)

2- Cliquer dans le menu DIAPORAMA, INTERACTION



3- La fenêtre suivante apparaît :



4- Sélectionner le type d'interaction désirée